

MONTERING AV ISO-DEKSEL FOR HKD 2.2 / HKD 2.6

ISO-dekselet til HKD 2.2 / HKD 2.6 består av en dekkplate og en kuppel.

Dekkplaten plasseres på ildstedskomponentene i hovedbrennkammeret. Det er viktig å sørge for et jevnt underlag; påfør en mørtellist på de ildfaste delene.

Kun HKD 2.6: Siden dekkplaten ikke passer gjennom fyringsluken på HKD 2.6, må dekkplaten skjæres over på tvers med en skarp kniv på det punktet som er merket HKD 2.6, og settes tilbake i varmeelementet. Ikke bruk høyhastighetsverktøy!

Før du monterer den øverste raden i brennkammeret, må dekkplaten til ISO-hetten settes inn og holdes på plass med et monteringshjelpemiddel. Til dette formålet følger det med en wirebrakett som settes inn som vist på bildet. Før du setter inn wirebraketten, må du være helt sikker på at dekkplaten passer nøyaktig inn i støpepanseret. Wirebraketten skal passe nøyaktig, fiberpanseret må ikke hakkes inn med wirebraketten! **For HKD 2.6:** Den bakre delen av dekkplaten holdes på plass med wirebraketten. Monter og hold fast den fremre delen før du monterer den øverste venstre sideveggen av ildfast stein mens den siste sideveggsteinen settes på plass.

Dekkplaten og kuppelen settes løst inn. Pass på at utbrenningen på dekkplaten vender mot brennkammerdøren (F). Kuppelen kan dreies etter behov.

Hvis et ovnssystem bygges med en kjelemodul, MAS eller en tunnelvariant, må dekkplaten skjæres ut i en sirkel i punktet merket MAS.

Hvis et ovnssystem bygges med EOS elektronisk ovnstyring og termoelementet skal plasseres i kuppelen, stikkes hullet for termoelementet gjennom termoelementets skrueforbindelse inn i kuppelen på ISO-hjelmen med en spiss gjenstand etter at den støpte kuppelen er montert.

Ikke glem dette: Klistremerket med batchnummeret må festes på produktetiketten som følger med varmeelementet!

Ikke bruk hurtigvirkende verktøy hvis bearbeiding er nødvendig. Bruk munnbind og ventiler rommet godt.

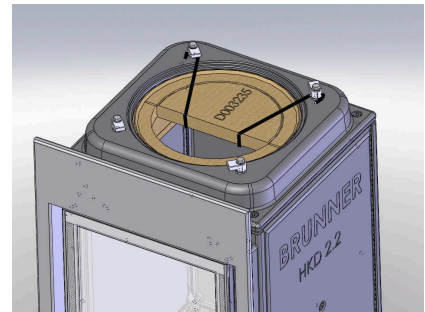


Abb. 1: Dekkplate med wirebrakett

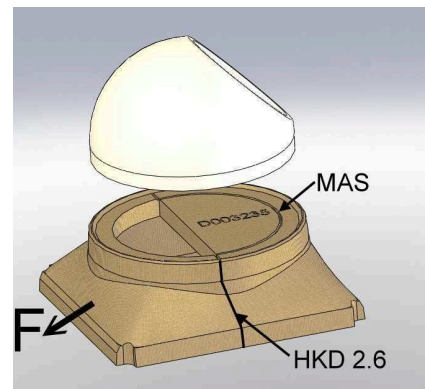


Abb. 2: Komponenter i ISO-panseret